

User Experience Design Bachelor of Arts

User Experience Design Bachelor of Arts					Master				
1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester	6. Semester	7. Semester	8. Semester	9. Semester	10. Semester
Projekt UXD-Grundlagen, 20 CP	Projekt Human Centred Design, 20 CP	Projekt UX für Mobilität, 20 CP	Projekt UX für hybride vernetzte Systeme, 20 CP	Praktikum (inkl. Vor- und Nachbereitung), 30 CP	Projekt UX in Raum und Umwelt, 20 CP	Research-Projekt, 15 CP	<p>User Experience Design ist ein transdisziplinäres Kompetenzfeld. Daher werden im Studiengang in das Designstudium folgende Teildisziplinen integriert:</p> <p>S: UX-Strategie D: UX-Design M: Management von UXD-Projekten T: UX-Technik und Coding F: UX-Forschung und Entwicklung SK: Sozial- und Kulturwissenschaften für UXD</p> <p>Die Disziplinen sind in den Projekten verpflichtend eingebunden. In den Wahlpflichtkursen besteht thematische Wahlfreiheit.</p>		
Designtheorie, 5 CP	Designtheorie, 5 CP	Wahlpflicht (S, D, M, T, F, SK), 5 CP	Wahlpflicht (S, D, M, T, F, SK), 5 CP		Wahlpflicht (S, D, M, T, F, SK), 5 CP	Bachelor-Projekt und Kolloquium, 15 CP			
Persönlichkeitsentwicklung, 5 CP	Wahlpflicht (S, D, M, T, F, SK), 5 CP	Wahlpflicht (S, D, M, T, F, SK), 5 CP	Wahlpflicht (S, D, M, T, F, SK), 5 CP		Wahlpflicht (S, D, M, T, F, SK), 5 CP				

CP: Die Größe der Modulblöcke entspricht dem durchschnittlichen Studien- und Lernaufwand, für bestandene Module werden Credit Points (CP) verliehen – in der Regel 30 CP pro Semester.

Farblegende: Standardmodule Abschlussarbeit Praxisphase Wahlpflicht, Vertiefungen