Zulassungsvoraussetzungen*	Animation and Game Direction 1. Semester	 2. Semester	Master of Arts 1. / 3. Semester*	 3. / 4. Semester*	Perspektiven
Hierzu zählt neben einer Eignungsprüfung ein qualifizierter Bachelor-Abschluss mit mindestens 210 CP auf dem Gebiet Animation and Game oder einer verwandten Studienrichtung. Für diese Bewerberinnen und Bewerber beträgt die Regelstudienzeit 3 Semester. Für Bewerberinnen und Bewerber mit Bachelor-Abschlüssen von 180 CP umfasst die Regelstudienzeit 4 Semester. Das 3-semestrige Studium kann ausschließlich zum Sommersemester aufgenommen werden. Das 4-semestrige Studium kann zum Winter- und Sommersemester begonnen werden. Es beinhaltet ein zusätzliches Praxissemester im Umfang von 30 CP, das im 1. oder 3. Semester absolviert wird. Alternativ kann ein Auslandssemester in einem einschlägigen Studiengang im Umfang von 30 CP absolviert werden.	Animation and Game / Theory and Culture 5 CP	Animation and Game / Entrepreneurship 5 CP	Industrial Placement or Study Abroad Semester 30 CP	Master Thesis incl. Colloquium 30 CP	Der Master-Abschluss qualifiziert für kreative Führungstätigkeiten im internationalen Umfeld der Animations- und Games-Branche. Dies sind unter anderem: • Regie für Animationen und Games • Produzentin oder Produzent für Animationen und Games • Creative Direction und Production, Art Direction oder Script Writing für Animation and Games-Produktionen • Der Master-Abschluss befähigt zudem zu wissenschaftlichen Tätigkeiten und zur Promotion. Er qualifiziert für die Laufbahn im Höheren Dienst.
	Animation and Game / Concept Development 1 5 CP	Animation and Game / Concept Development 2 10 CP			
	Mise en Scène for Animations and Games 5 CP				
	Animation and Game / Direction and Producing 1 5 CP	Animation and Game / Direction and Producing 2 10 CP			
	Animation and Game / Direction Elective 1.1 5 CP				
	Animation and Game / Direction Elective 1.2 5 CP	Animation and Game / Direction Elective 2.1 5 CP			

CP: Die Größe der Modulblöcke entspricht dem durchschnittlichen Studien- und Lernaufwand, für bestandene Module werden Credit Points (CP) verliehen – in der Regel 60 CP pro Jahr.
Farblegende: Standardmodule Abschlussarbeiten Praxisphase Wahlpflicht, Vertiefungen überfachliche Qualifizierung